

Educación Plástica y Visual / 1º ESO
Curso 2015-2016 – Profesor César Martín
CONTENIDOS MÍNIMOS

Unidad 2: TRAZADOS GEOMÉTRICOS BÁSICOS

Contenidos mínimos

- Mediatriz de un segmento.
- Bisectriz de un ángulo.
- Oblicuidad, perpendicularidad y paralelismo.
- Escuadra y cartabón. Trazado de rectas paralelas y perpendiculares.
- Ángulos.
- Circunferencia.

Unidad 3: FORMAS POLIGONALES

Contenidos mínimos

- Hemos practicado el método de división de la circunferencia en un número cualquiera de partes iguales. Debe dominarse la construcción de los siguientes polígonos:
 - a) Triángulo equilátero y hexágono regular (estas dos figuras también a partir del lado). Hexagrama.
 - b) Cuadrado y octógono regular. Octógonos estrellados.
 - c) Heptágono regular y estrellados.
 - d) Dodecágono regular y estrellados.
- Es muy importante aprender la clasificación de todos los cuadriláteros y la descripción de cada uno de ellos. Conociendo bien su estructura, el profesor puede pedir la construcción de cualquiera de ellos a través de un primer dato.

Unidad 4: FORMAS SIMÉTRICAS

Contenidos mínimos

- Simetría axial. Simetría radial.
- Trazado de figuras axiales y radiales.

Unidad 5: ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PLÁSTICA

Contenidos mínimos

- Punto: definición. Capacidad expresiva. Tridimensionalidad.
- Línea: definición. Direcciones básicas. Clasificación. Capacidad expresiva.
- Plano: definición. Campos de fuerza. Esquema básico del Plano Cuadrado. Tridimensionalidad. Capacidad expresiva.
- Textura: definición. Texturas naturales y artificiales. Texturas táctiles y visuales.

Unidad 6: TEORÍA DEL COLOR

Contenidos mínimos

- El Arco Iris.
- La Rueda Cromática.
- El Círculo Cromático.
- Definición de la variable *tono=matiz*. Colores primarios y secundarios. Variable *saturación*. Variable *luminosidad*.
- Colores complementarios.

→ Durante el verano, el alumno debe estudiar (repasar y asimilar) los contenidos que se pondrán a prueba en el **examen** de septiembre. Este examen es determinante, pero conviene —sobre todo en las unidades de geometría— volver a realizar el mayor número posible de **actividades**.